



ભાવનગર મહાનગરપાલિકા—ભાવનગર



ભાવનગર મહાનગરપાલિકા દ્વારા જુદા જુદા સંવર્ગની જગ્યાઓ ભરવા માટે તા. ૧૨-૬-૨૦૧૯ થી તા. ૩૦-૬-૨૦૧૯ સુધી ઓજસ વેબસાઈટ મારફતે ઓન લાઇન અરજીઓ મંગાવવામાં આવેલ હતી. જે અન્યથે વિવિધ સંવર્ગની લેખીત પરીક્ષા માટેનો અભ્યાસ ક્રમ (સીલેબસ), પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટ અને માર્કિંગ પદ્ધતિ નીચે મુજબ રહેશે. જેની દરેક ઉમેદવારોએ નોંધ લેવા.

(૧) ક્ષયરમેન :—

અભ્યાસ ક્રમ (સીલેબસ) :—

		માર્કસ	પરીક્ષાનું માધ્યમ
A	ગુજરાતી ભાષા તથા વ્યાકરણનું જ્ઞાન	૧૫	ગુજરાતી
B	અંગ્રેજી ભાષા તથા વ્યાકરણનું જ્ઞાન	૧૫	અંગ્રેજી
C	સામાન્ય અભ્યાસ	૩૦	ગુજરાતી
D	જગ્યાની શૈક્ષણિક લાયકાતને અનુરૂપ હેતુલક્ષી પ્રશ્નો	૪૦	ગુજરાતી
		કુલ ૧૦૦	

પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટ :—

ક્ષયરમેન માટેની જગ્યાની પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટ અને માર્કિંગ પદ્ધતિ નીચે મુજબ નક્કી કરવામાં આવેલ છે.
(કુલ ગુણ ૫૦ માર્કસ)

(૧) સ્વીમીંગ ટેસ્ટ ૧૦૦ મીટર (વધુમાં વધુ ત મિનિટમાં)

૧૦ ગુણ

સમય (મીનીટ)	ગુણ
૨ મિનિટ કે તેથી ઓછું	૧૦
૨ મિનિટ થી વધુ અને ૨ મીનીટ ૫૦ સેકન્ડ સુધી	૭.૫
૨ મિનિટ ૫૧ સેકન્ડ થી ત મિનિટ સુધી	૫

(૨) ડીપ ડાઇવિંગ (પાણીમા નાખેલ વસ્તુ બહાર કાઢવાની રહેશે.)

૧૦ ગુણ

અટેમ્પટ(પ્રયત્ન)	ગુણ
પહેલો પ્રયત્ન	૧૦
બીજો પ્રયત્ન	૫

(૩) રનીંગ વિથ હોઝ પાઈપ ૧૦૦ મીટર (વધુમાં વધુ ત૦ સેકન્ડમાં)

૧૦ ગુણ

સમય (સેકન્ડ)	ગુણ
૨૦ સેકન્ડ કરતા ઓછું	૧૦
૨૦ સેકન્ડ કે તેથી વધુ અને ૨૫ સેકન્ડ સુધી	૭.૫
૨૫ સેકન્ડથી વધુ અને ૩૦ સેકન્ડ સુધી	૫

// ૨ //

(૪) (એ) લોગ જમ્પ (ઓછામાં ઓછુ ઉ મીટર)

૫ ગુણ

લંબાઈ (મીટર)	ગુણ
૫ મીટરથી વધુ	૫
૪ મીટર થી વધુ અને ૫ મીટર સુધી	૩.૫
૩ મીટર કે તેથી વધુ અને ૪ મીટર સુધી	૨.૫

(બી) હાઇ જમ્પ (ઓછામાં ઓછુ ૧.૨૫ મીટર)

૫ ગુણ

ઉચ્ચાઈ (મીટર)	ગુણ
૧.૫૦ મીટરથી વધુ	૫
૧.૪૦ મીટર થી વધુ અને ૧.૫૦ મીટરસુધી	૩.૫
૧.૨૫ મીટર થી કે તેથી વધુ અને ૧.૪૦ મીટર સુધી	૨.૫

(૫) રોપ કલાઈમ્બિંગ (વર્ટીકલ) (ઓછામાં ઓછુ ૬ મીટર)

૧૦ ગુણ

સમય(સેકન્ડ)	ગુણ
૨૫ સેકન્ડ કે તેથી ઓછુ	૧૦
૨૬ થી ૩૦ સેકન્ડ	૭.૫
૩૧ થી ૩૫ સેકન્ડ	૫

પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટની માર્કીંગ પદ્ધતિ :

- (૧) ઉમેદવારે દરેક ઈવેન્ટ ડિઠ ઓછામાં ઓછા ૫૦% માર્ક્સ લાવવા ફરજીયાત છે.
- (૨) જો કોઈપણ ઉમેદવાર પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં જુદી જુદી ઈવેન્ટ પૈકી જે ઈવેન્ટમાં ૫૦% થી ઓછા ગુણ મેળવશે તે ઉમેદવાર તેના પછીની કોઈપણ ઈવેન્ટની ટેસ્ટ માટે ગેરલાયક ઠરશે.
- (૩) કુલ ગુણ-૫૦ માંથી ૨૫ ગુણ તથા દરેક ઈવેન્ટ ડિઠ ૫૦% કે તેથી વધુ માર્ક્સ સાથે ઉર્તીણ થનાર ઉમેદવાર પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં પાસ થયેલ ગણાશે અને લેખિત પરીક્ષા માટે લાયક ઠરશે.
- (૪) પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં ઉર્તીણ ન થનાર ઉમેદવાર લેખીત પરીક્ષા માટે ગેરલાયક ઠરશે તેમજ તેઓની આ જગ્યા માટેની ઉમેદવારી આપોઆપ ૨૬ ગણાશે જે અંગે ઉમેદવાર કોઈ હક્ક, દાવો પ્રસ્થાપિત કરી શકશો નહીં.
- (૫) સામાન્યતઃ પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટના માર્ક્સ ફાઈનલ મેરીટ લીસ્ટ તૈયાર કરતી વખતે ધ્યાને લેવામાં આવશે નહીં, પરંતુ લેખિત પરીક્ષામાં સરખા ગુણ મેળવનાર ઉમેદવારોના કિસ્સામાં પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં મેળવેલ ગુણના આધારે અગ્રતા કમ નક્કી કરવામાં આવશે.

ખાસ નોંધ:— ઉપરોક્ત જણાવેલ પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટ માટે ઉમેદવારે સ્વીમીંગ ટેસ્ટ માટે સ્વીમીંગ કોસ્યુમ સાથે ઉપસ્થિત થવાનું રહેશે.

લેખિત પરીક્ષાની માર્કીંગ પદ્ધતિ :-

- પ્રશ્ન પત્ર હેતુલક્ષી સમય ૧ કલાક કુલ ગુણ ૧૦૦ કુલ પ્રશ્ન ૧૦૦ રહેશે.
 - પ્રત્યેક સાચા જવાબ દીઠ ૧ ગુણ મળવાપાત્ર થશે.
- (૧) પ્રત્યેક ખોટા જવાબ દીઠ (-૦.૨૫) ગુણ
 - (૨) પ્રત્યેક ખાલી છોડેલ જવાબ દીઠ (-૦.૨૫) ગુણ
 - (૩) એક કરતા વધુ વિકલ્પ દર્શાવેલ હોય કે છેકટાક કરેલ હોય તેવા પ્રત્યેક જવાબ દીઠ (-૦.૨૫) ગુણ

- (૪) દરેક પ્રશ્નના જવાબમાં એક વિકલ્પ " E " "Not Attempted" રહેશે. ઉમેદવાર કોઈ પ્રશ્નનો જવાબ આપવા ન ઈચ્છા હોય તો આ વિકલ્પ પસંદ કરી શકશે. અને "Not Attempted" વિકલ્પ પસંદ કરવાના કિસ્સામાં નેગોટીવ માર્કિંગ લાગુ પડશે નહીં.

આમ સાચા જવાબ દ્વારા મેળવેલ કુલ ગુણમાંથી ઉપર દર્શાવેલા ૧,૨ અને ઉ મુજબ બાદ થતા કુલ ગુણ બાદ કરવાથી મળતા ગુણ ઉમેદવારને પ્રાપ્ત થતા ગુણ તરીકે માન્ય ઠરશે.

(૨) જુનીયર કલાક :

<u>અભ્યાસ ક્રમ (સીલેબસ) :-</u>	<u>માર્કસ</u>	<u>પરીક્ષાનું માધ્યમ</u>
A ગુજરાતી ભાષા તથા વ્યાકરણનું જ્ઞાન	૨૫	ગુજરાતી
B અંગ્રેજી ભાષા તથા વ્યાકરણનું જ્ઞાન	૨૫	અંગ્રેજી
C સામાન્ય અભ્યાસ	૫૦	ગુજરાતી
કુલ ૧૦૦		

પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટ :-

- (૧) ગુજરાતી ટાઈપીંગ ટેસ્ટ (શૃંતિ ફોન્ટમાં) અને અંગ્રેજી ટાઈપીંગ ટેસ્ટની ડેટા એન્ટ્રીની કામની કલાક દીઠ ચોક્સાઈપૂર્વક ૫૦૦૦ કી ડિપ્રેશનથી ઓછી નહીં તેટલી ઝડપ ધરાવતા હોવા જોઈએ.

લેખીત પરીક્ષાની માર્કિંગ પદ્ધતિ :-

- પ્રશ્ન પત્ર હેતુલક્ષી સમય ૧ કલાક કુલ ગુણ ૧૦૦ કુલ પ્રશ્ન ૧૦૦ રહેશે.
- પ્રત્યેક સાચા જવાબ દીઠ ૧ ગુણ મળવાપાત્ર થશે.
- (૧) પ્રત્યેક ખોટા જવાબ દીઠ (-૦.૨૫)ગુણ
- (૨) પ્રત્યેક ખાલી છોડેલ જવાબ દીઠ (-૦.૨૫)ગુણ
- (૩) એક કરતા વધુ વિકલ્પ દર્શાવેલ હોય કે છેકટાક કરેલ હોય તેવા પ્રત્યેક જવાબ દીઠ (-૦.૨૫) ગુણ
- (૪) દરેક પ્રશ્નના જવાબમાં એક વિકલ્પ " E " "Not Attempted" રહેશે. ઉમેદવાર કોઈ પ્રશ્નનો જવાબ આપવા ન ઈચ્છા હોય તો આ વિકલ્પ પસંદ કરી શકશે. અને "Not Attempted" વિકલ્પ પસંદ કરવાના કિસ્સામાં નેગોટીવ માર્કિંગ લાગુ પડશે નહીં.

આમ સાચા જવાબ દ્વારા મેળવેલ કુલ ગુણમાંથી ઉપર દર્શાવેલા ૧,૨ અને ઉ મુજબ બાદ થતા કુલ ગુણ બાદ કરવાથી મળતા ગુણ ઉમેદવારને પ્રાપ્ત થતા ગુણ તરીકે માન્ય ઠરશે.

(૩) સ્વીમાંગ ઈન્સ્ટ્રક્ટર :

<u>અભ્યાસ ક્રમ (સીલેબસ) :-</u>	<u>માર્કસ</u>	<u>પરીક્ષાનું માધ્યમ</u>
A ગુજરાતી ભાષા તથા વ્યાકરણનું જ્ઞાન	૨૦	ગુજરાતી
B અંગ્રેજી ભાષા તથા વ્યાકરણનું જ્ઞાન	૨૦	અંગ્રેજી
C સામાન્ય અભ્યાસ	૩૦	ગુજરાતી
D જગ્યાની શૈક્ષણીક લાયકાતને અનુરૂપ હેતુલક્ષી પ્રશ્નો	૩૦	અંગ્રેજી
કુલ ૧૦૦		

પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટ :-

સ્વીમીંગ ઈન્સ્ટ્રુક્ટર જગ્યા માટેની પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટ અને માર્કિંગ પદ્ધતિ નીચે મુજબની નક્કી કરવામાં આવેલ છે.

કુલ ગુણ - ૫૦

(૧) સ્વીમીંગ ટેસ્ટ -

૨૦ ગુણ

સ્વીમીંગ ટેસ્ટ ૨૦૦ મીટર ઈન્ડીવીડ્યુલ મિડલે (IM)

સમયમાં પૂર્ણ કરતા	ગુણ	- અરજદારે વધુમાં વધુ ૬ મિનિટનાં સમયમાં ૨૦૦ મીટરનું અંતર પૂર્ણ કરવાનું રહેશે. - બટર ફ્લાય સ્ટ્રોક, બેક સ્ટ્રોક, બ્રેસ્ટ સ્ટ્રોક અને ફ્રી સ્ટાઇલ ચારેય ઈન્વેન્ટસ FINA નિયમ મુજબ પૂર્ણ કરવાના રહેશે.
૦૪.૦૦ મિનિટથી નીચે	૨૦	
૦૪.૦૦ થી ૫.૦૦ મિનિટ સુધી	૧૫	
૦૫.૦૧ થી ૦૬.૦૦ મિનિટ સુધી	૧૦	

(૨) ડીપ અંડર વોટર સ્વીમીંગ ટેસ્ટ -

૧૦ ગુણ

મીટર	ગુણ	- અરજદારે શરૂઆતમાં પાણીની અંડર જઈને તરણ શરૂ કરવાનું રહેશે. - જમ્પ (ડાઈવ) લગાવીને શરૂઆત કરવાની રહેશે નહીં.
૪૦ મીટરથી વધુ	૧૦	
૩૦ મીટર વધુ અને ૪૦ મીટર સુધી	૭.૫	
૨૦ મીટરથી વધુ અને ૩૦ મીટર સુધી	૫	

(૩) ડીપ ડાઈવિંગ ઓન્ડ એટેમ્પટ

૧૦ ગુણ

એટેમ્પટ (પ્રયત્ન)	ગુણ	- સ્વીમીંગ પુલમાં ડીપ એરીયામાંથી ભારે વસ્તુ લાવવાની રહેશે.
૧ પ્રયત્ન	૧૦	
૨ પ્રયત્ન	૫	

(૪) લાઈફ સેવિંગ -

૧૦ ગુણ

વિગત	ગુણ	- દરેક પદ્ધતિના અલગ-અલગ (૨.૫) ગુણમાંથી માર્કિંગ કરવામાં આવશે.
સરફેસ ડાઈવ	૨.૫	
ઓપ્રોય	૨.૫	
કેરી	૨.૫	
સી.પી.આર.	૨.૫	

પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટની માર્કિંગ પદ્ધતિ :

- (૧) ઉમેદવારે દરેક ઈવેન્ટ ડિટ ઓછામાં ઓછા ૫૦% માર્કસ લાવવા ફરજીયાત છે.
- (૨) જો કોઈપણ ઉમેદવાર પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં જુદી જુદી ઈવેન્ટ પૈકી જે ઈવેન્ટમાં ૫૦% થી ઓછા ગુણ મેળવશે તે ઉમેદવાર તેના પછીની કોઈપણ ઈવેન્ટની ટેસ્ટ માટે ગેરલાયક ઠરશે.

- (૩) કુલ ગુણ-૫૦ માંથી ૨૫ ગુણ તથા દરેક ઈવેન્ટ દિઠ ૫૦% કે તેથી વધુ માર્ક્સ સાથે ઉર્તીણ થનાર ઉમેદવાર પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં પાસ થયેલ ગણાશે અને લેખિત પરીક્ષા માટે લાયક ઠરશે.
- (૪) પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં ઉર્તીણ ન થનાર ઉમેદવાર લેખીત પરીક્ષા માટે ગેરલાયક ઠરશે તેમજ તેઓની આ જગ્યા માટેની ઉમેદવારી આપોઆપ ૨૬ ગણાશે જે અંગે ઉમેદવાર કોઈ હક્ક, દાવો પ્રસ્થાપિત કરી શકશે નહીં.
- (૫) સામાન્યતઃ પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટના માર્ક્સ ફાઈનલ મેરીટ લીસ્ટ તૈયાર કરતી વખતે ધ્યાને લેવામાં આવશે નહીં, પરંતુ લેખિત પરિક્ષામાં સરખા ગુણ મેળવનાર ઉમેદવારોના કિસ્સામાં પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં મેળવેલ ગુણના આધારે અગ્રતા ક્રમ નક્કી કરવામાં આવશે.

ખાસ નોંધ:— ઉપરોક્ત જણાવેલ પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટ માટે ઉમેદવારે સ્વીમીંગ ટેસ્ટ માટે સ્વીમીંગ કોસ્યુમ સાથે ઉપસ્થિત થવાનું રહેશે.

લેખીત પરીક્ષાની માર્કીંગ પદ્ધતિ :—

- પ્રશ્ન પત્ર હેતુલક્ષી સમય ૧ કલાક કુલ ગુણ ૧૦૦ કુલ પ્રશ્ન ૧૦૦ રહેશે.
- પ્રત્યેક સાચા જવાબ દીઠ ૧ ગુણ મળવાપાત્ર થશે.
- (૧) પ્રત્યેક ખોટા જવાબ દીઠ (-૦.૨૫)ગુણ
- (૨) પ્રત્યેક ખાલી છોડેલ જવાબ દીઠ (-૦.૨૫)ગુણ
- (૩) એક કરતા વધુ વિકલ્પ દર્શાવેલ હોય કે છેકછાક કરેલ હોય તેવા પ્રત્યેક જવાબ દીઠ (-૦.૨૫) ગુણ
- (૪) દરેક પ્રશ્નના જવાબમાં એક વિકલ્પ " E " "Not Attempted" રહેશે. ઉમેદવાર કોઈ પ્રશ્નનો જવાબ આપવા ન ઈચ્છતા હોય તો આ વિકલ્પ પસંદ કરી શકશે. અને "Not Attempted" વિકલ્પ પસંદ કરવાના કિસ્સામાં નેગેટીવ માર્કીંગ લાગુ પડશે નહીં.

આમ સાચા જવાબ દ્વારા મેળવેલ કુલ ગુણમાંથી ઉપર દર્શાવેલા ૧,૨ અને ઉ મુજબ બાદ થતા કુલ ગુણ બાદ કરવાથી મળતા ગુણ ઉમેદવારને પ્રાપ્ત થતા ગુણ તરીકે માન્ય ઠરશે.

(૪) ટેક્નીકલ આસીસ્ટન્ટ (સીવીલ) :—

<u>અભ્યાસ ક્રમ (સીલેબસ) :</u>	<u>માર્ક્સ</u>	<u>પરીક્ષાનું માધ્યમ</u>
A ગુજરાતી ભાષા તથા વ્યાકરણનું જ્ઞાન	૧૦	ગુજરાતી
B અંગ્રેજી ભાષા તથા વ્યાકરણનું જ્ઞાન	૧૦	અંગ્રેજી
C સામાન્ય અભ્યાસ	૨૦	ગુજરાતી
D જગ્યાની શૈક્ષણીક લાયકાતને અનુરૂપ હેતુલક્ષી પ્રશ્નો	૬૦	અંગ્રેજી
કુલ ૧૦૦		

લેખિત પરીક્ષાની માર્કીંગ પદ્ધતિ :—

- પ્રશ્ન પત્ર હેતુલક્ષી સમય ૧ કલાક કુલ ગુણ ૧૦૦ કુલ પ્રશ્ન ૧૦૦ રહેશે.
- પ્રત્યેક સાચા જવાબ દીઠ ૧ ગુણ મળવાપાત્ર થશે.
- (૧) પ્રત્યેક ખોટા જવાબ દીઠ (-૦.૨૫)ગુણ
- (૨) પ્રત્યેક ખાલી છોડેલ જવાબ દીઠ (-૦.૨૫)ગુણ
- (૩) એક કરતા વધુ વિકલ્પ દર્શાવેલ હોય કે છેકછાક કરેલ હોય તેવા પ્રત્યેક જવાબ દીઠ (-૦.૨૫) ગુણ

- (૪) દરેક પ્રશ્નના જવાબમાં એક વિકલ્પ " E " "Not Attempted" રહેશે. ઉમેદવાર કોઈ પ્રશ્નનો જવાબ આપવા ન ઈચ્છાતા હોય તો આ વિકલ્પ પસંદ કરી શકશે. અને "Not Attempted" વિકલ્પ પસંદ કરવાના કિસ્સામાં નેગેટીવ માર્કિંગ લાગુ પડશે નહીં.

આમ સાચા જવાબ દ્વારા મેળવેલ કુલ ગુણમાંથી ઉપર દર્શાવેલા ૧,૨ અને ઉ મુજબ બાદ થતા કુલ ગુણ બાદ કરવાથી મળતા ગુણ ઉમેદવારને પ્રાપ્ત થતા ગુણ તરીકે માન્ય ઠરશે.

- (૫) ડીવીઝનલ ફાયર ઓફિસર :-

અભ્યાસ ક્રમ (સીલેબસ) :-

	માર્કસ	પરીક્ષાનું માધ્યમ
A ગુજરાતી ભાષા તથા વ્યાકરણનું જ્ઞાન	૧૦	ગુજરાતી
B અંગ્રેજી ભાષા તથા વ્યાકરણનું જ્ઞાન	૧૦	અંગ્રેજી
C સામાન્ય અભ્યાસ	૨૦	ગુજરાતી
D જગ્યાની શૈક્ષણીક લાયકાતને અનુરૂપ હેતુલક્ષી પ્રશ્નો	૫૦	અંગ્રેજી
E ડીજાસ્ટર મેનેજમેન્ટ	<u>૧૦</u>	અંગ્રેજી
	કુલ ૧૦૦	

પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટ :-

ડીવીઝનલ ફાયર ઓફિસરની જગ્યાની પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટ અને માર્કિંગ પદ્ધતિ નીચે મુજબ નક્કી કરવામાં આવેલ છે.
(કુલ ગુણ ૫૦ માર્કસ)

- (૧) સ્વીમીંગ ટેસ્ટ ૧૦૦ મીટર (વધુમાં વધુ ઉ મિનિટમાં)

૧૦ ગુણ

સમય (મીનીટ)	ગુણ
૨ મિનિટ કે તેથી ઓછું	૧૦
૨ મિનિટ થી વધુ અને ૨ મીનીટ ૫૦ સેકન્ડ સુધી	૭.૫
૨ મિનિટ ૫૧ સેકન્ડ થી ઉ મિનિટ સુધી	૫

- (૨) ડીપ ડાઇવિંગ (પાણીમાં નાખેલ વસ્તુ બહાર કાઢવાની રહેશે.)

૧૦ ગુણ

અટેમ્પટ(પ્રયત્ન)	ગુણ
પહેલો પ્રયત્ન	૧૦
બીજો પ્રયત્ન	૫

- (૩) રનીંગ વિથ હોઝ પાઈપ ૧૦૦ મીટર (વધુમાં વધુ ઉ ૩૦ સેકન્ડમાં)

૧૦ ગુણ

સમય (સેકન્ડ)	ગુણ
૨૦ સેકન્ડ કરતા ઓછું	૧૦
૨૦ સેકન્ડ કે તેથી વધુ અને ૨૫ સેકન્ડ સુધી	૭.૫
૨૫ સેકન્ડથી વધુ અને ૩૦ સેકન્ડ સુધી	૫

(૪) (એ) લોગ જમ્પ (ઓછામાં ઓછુ ઉ મીટર)

૫ ગુણ

લંબાઈ (મીટર)	ગુણ
૫ મીટરથી વધુ	૫
૪ મીટર થી વધુ અને ૫ મીટર સુધી	૩.૫
૩ મીટર કે તેથી વધુ અને ૪ મીટર સુધી	૨.૫

(ભી) હાઈ જમ્પ (ઓછામાં ઓછુ ૧.૨૫ મીટર)

૫ ગુણ

ઉચ્ચાઈ (મીટર)	ગુણ
૧.૫૦ મીટરથી વધુ	૫
૧.૪૦ મીટર થી વધુ અને ૧.૫૦ મીટરસુધી	૩.૫
૧.૨૫ મીટર કે તેથી વધુ અને ૧.૪૦ મીટર સુધી	૨.૫

(૫) રોપ કલાઈમ્બિંગ (વર્ટીકલ) (ઓછામાં ઓછુ ૬ મીટર)

૧૦ ગુણ

સમય(સેકન્ડ)	ગુણ
૨૫ સેકન્ડ કે તેથી ઓછુ	૧૦
૨૬ થી ૩૦ સેકન્ડ	૭.૫
૩૧ થી ૩૫ સેકન્ડ	૫

પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટની માર્કીંગ પદ્ધતિ :

- (૧) ઉમેદવારે દરેક ઈવેન્ટ દિઠ ઓછામાં ઓછા ૫૦% માર્કસ લાવવા ફરજીયાત છે.
- (૨) જો કોઈપણ ઉમેદવાર પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં જુદી જુદી ઈવેન્ટ પૈકી જે ઈવેન્ટમાં ૫૦% થી ઓછા ગુણ મેળવશે તે ઉમેદવાર તેના પછીની કોઈપણ ઈવેન્ટની ટેસ્ટ માટે ગેરલાયક ઠરશે.
- (૩) કુલ ગુણ-૫૦ માંથી ૨૫ ગુણ તથા દરેક ઈવેન્ટ દિઠ ૫૦% કે તેથી વધુ માર્કસ સાથે ઉર્તીણ થનાર ઉમેદવાર પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં પાસ થયેલ ગણાશે અને લેખિત પરીક્ષા માટે લાયક ઠરશે.
- (૪) પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં ઉર્તીણ ન થનાર ઉમેદવાર લેખીત પરીક્ષા માટે ગેરલાયક ઠરશે તેમજ તેઓની આ જગ્યા માટેની ઉમેદવારી આપોઆપ ૨૬ ગણાશે જે અંગે ઉમેદવાર કોઈ હક્ક, દાવો પ્રસ્થાપિત કરી શકશે નહીં.
- (૫) સામાન્યતઃ પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટના માર્કસ ફાઈનલ મેરીટ લીસ્ટ તૈયાર કરતી વખતે ધ્યાને લેવામાં આવશે નહીં, પરંતુ લેખિત પરીક્ષામાં સરખા ગુણ મેળવનાર ઉમેદવારોના કિસ્સામાં પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટમાં મેળવેલ ગુણના આધારે અગ્રતા ક્રમ નક્કી કરવામાં આવશે.

ખાસ નોંધ:— ઉપરોક્ત જણાવેલ પ્રેક્ટીકલ ટેસ્ટ માટે ઉમેદવારે સ્વીમીંગ ટેસ્ટ માટે સ્વીમીંગ કોસ્યુમ સાથે ઉપસ્થિત થવાનું રહેશે.

લેખિત પરીક્ષાની માર્કીંગ પદ્ધતિ :-

- પ્રશ્ન પત્ર હેતુલક્ષી સમય ૧ કલાક કુલ ગુણ ૧૦૦ કુલ પ્રશ્ન ૧૦૦ રહેશે.
- પ્રત્યેક સાચા જવાબ દીઠ ૧ ગુણ મેળવાપાત્ર થશે.
- (૧) પ્રત્યેક ખોટા જવાબ દીઠ (-૦.૨૫)ગુણ
- (૨) પ્રત્યેક ખાલી છોડેલ જવાબ દીઠ (-૦.૨૫)ગુણ
- (૩) એક કરતા વધુ વિકલ્પ દર્શાવેલ હોય કે છેકિટાક કરેલ હોય તેવા પ્રત્યેક જવાબ દીઠ (-૦.૨૫) ગુણ

// ૮ //

- (૪) દરેક પ્રશ્નના જવાબમાં એક વિકલ્પ " E " "Not Attempted" રહેશે. ઉમેદવાર કોઈ પ્રશ્નનો જવાબ આપવા ન ઈચ્છતા હોય તો આ વિકલ્પ પસંદ કરી શકશે. અને "Not Attempted" વિકલ્પ પસંદ કરવાના કિસ્સામાં નેગેટીવ માર્કિંગ લાગુ પડશે નહીં.

આમ સાચા જવાબ દ્વારા મેળવેલ કુલ ગુણમાંથી ઉપર દર્શાવેલા ૧,૨ અને ઉ મુજબ બાદ થતા કુલ ગુણ બાદ કરવાથી મળતા ગુણ ઉમેદવારને પ્રાપ્ત થતા ગુણ તરીકે માન્ય ઠરશે.

ઉમેદવારોના હિતમાં જાહેર સુચના

ભાવનગર મહાનગરપાલિકા દ્વારા વિવિધ સંવર્ગની અરજીઓ ઓન લાઈન મંગાવવામાં આવેલ હતી. તમામ સંવર્ગોની ભરતી પ્રક્રિયા તદ્દન પારદર્શક રીતે થનાર છે. આ જગ્યાઓ માટે અરજી કરનાર ઉમેદવારોનાં હિતમાં ઉમેદવારોને લાંચ રૂશવત / લાલચ કે છેતરપીડી આચરે તેવા લેભાગુ અસામાજીક તત્ત્વોથી દુર રહેવા સાવધ કરવામાં આવે છે. તેમજ સમિતિનાં પદાધિકારી, અધિકારી, કર્મચારીના નામે જો કોઈ ઈસમો નોકરી અપાવવાના વાયદા કરી ઉમેદવાર પાસે નાણાં ઉઘરાવતા હોય તો તેવા ઈસમો સામે ફોજદારી કાર્યવાહી કરાવવી. તથા આવી કોઈ અસામાજિક પ્રવૃત્તિ કે લેભાગુ તત્ત્વો ધ્યાનમાં આવે તો તરત જ લાંચ રૂશવત બ્યુરોનો સંપર્ક કરવા જરૂરાવવામાં આવે છે.